**Нетрадиционные игры по формированию элементарных математических представлений**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№п/п** | **Название игры** | **Число игроков**  | **Задачи** | **Описание игры** |
| **1.** | **«Шагомер»****«Найди дорогу по шагам при помощи цифр с указательными стрелками»** | **4** | **Формировать способности у детей ориентироваться в пространстве при помощи карточек с цифрами и указателями. Продолжать закреплять порядковый и обратный счет. Дать представление детям понимать четное и нечетное число.** | **Коробка ввиде куба, на каждой стороне 4 картинки.В коробке 4 конверта с цифрами от 1-10 (синим цветом-нечетные, красным-четные) на каждой карточке с цифрой указательная стрелка черного цвета.** **Ребенок выбрав картинку вынимает из коробки конверт с цифрами.****Раскладывает карточки на столе перед собой слева направо по порядку от 1-10, затем складывает в стопку обратным счетом от 10-1 так чтоб первая карточка оказалась сверху. Вся команда выстраивается в ряд на расстояние вытянутых рук. Не мешая друг другу. Начинают движение в заданном направлении. Игрок окончивший путь первым получает 1 балл.****Игру можно повторить по желанию воспитанников и провести подсчет баллов. Кто собрал наибольшее количество баллов, тот чемпион.** |

**Нетрадиционные игры по формированию элементарных математических представлений**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№п/п** | **Название игры** | **Число игроков**  | **Задачи** | **Описание игры** |
| **1.** | **«Собери картинку из природного материала (косточки от олычи ) при помощи цифровых обозначений»** | **4-6**  | **Формировать умение детей собирать картинку при помощи счета, располагать на листе так, чтобы фигура поместилась.****Дать представление детям понятие четное-нечетное число выделяя цифры красным и синим цветом.** | **Играют 4-6 игроков. Педагог раздает пустые карты, которые воспитанники кладут перед собой.****Затем протягивает карты с картинками (перевернув картинки вниз) дети выбирают. Рассматривают и располагают сверху пустой карточки. Собирают при помощи указателей сколько косточек в каждом ряду (над каждым рядом цифра красного и синего цвета)** **Первый игрок выполнивший правильно задание получает 1 балл.****Игру можно повторить несколько раз, получивший наибольшее количество баллов-победитель.** |